EQUAZIONI / Sistemi di Equazioni Lineari Intere / Metodo di Riduzione

ESERCIZIO N°MATH.I / "CORSO MATEMATICA VERDE (LICEI NS)" - B.T.B. PG.584.090 ("SISTEMI DI EQUAZIONI LINEARI DETERMINATI / METODO DI RIDUZIONE")

Risolvere con il *Metodo di Riduzione* il seguente sistema di equazioni lineari, dopo aver stabilito se esso è *determinato*, *indeterminato* o *impossibile*.

$$\begin{cases} +3x - 4 = +5y \\ +2y + x = +1 \end{cases}$$

Si richiede la verifica geometrica del risultato ottenuto.

Svolgimento

Il primo passo da compiere è come al solito portare il sistema assegnato in Forma Standard.

$$\begin{cases} +3x - 4 = +5y \\ +2y + x = +1 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} +3 \cdot x - 5 \cdot y = +4 \\ +1 \cdot x + 2 \cdot y = +1 \end{cases}$$

Prima di affrontare lo studio algebrico del sistema, è necessario stabilire se esso è *determinato*, *indeterminato* o *impossibile*.

A tal fine si utilizzerà il seguente teorema:

Teorema

Dato un generico *Sistema Lineare* in forma standard: $\begin{cases} a_1 \cdot x + b_1 \cdot y = c_1 \\ a_2 \cdot x + b_2 \cdot y = c_2 \end{cases}$

risulta che:

$$\frac{a_1}{a_2} \neq \frac{b_1}{b_2} \implies \text{Sistema Determinato} \qquad \begin{bmatrix} \text{Le due Rette Associate al Sistema sono Incidenti} \\ \text{e quindi si Intersecano in un Unico Punto} \end{bmatrix}$$

$$\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} \neq \frac{c_1}{c_2} \implies \text{Sistema Impossibile} \qquad \begin{bmatrix} \text{Le due Rette Associate al Sistema sono Parallele}} \\ \text{e quindi Non si Intersecano Mai} \end{bmatrix}$$

$$\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2} \implies \text{Sistema Indeterminato} \qquad \begin{bmatrix} \text{Le due Rette Associate al Sistema sono Coincidenti}} \\ \text{e quindi si Intersecano in Infiniti Punti} \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} +3 \cdot x - 5 \cdot y = +4 \\ +1 \cdot x + 2 \cdot y = +1 \end{cases}$$

$$\frac{a_1}{a_2} = \frac{+3}{+1} = +3$$

$$\frac{b_1}{b_2} = \frac{-5}{+2} = -\frac{5}{2}$$

$$\Rightarrow \frac{a_1}{a_2} \neq \frac{b_1}{b_2} \Rightarrow \text{Sistema Determinato}$$
Le due Rette Associate al Sistema sono Incidenti e quindi si Intersecano in un Unico Punto $(r \nmid x)$

Soluzione del Sistema (Metodo di Riduzione)

$$\begin{cases} +3 \cdot x - 5 \cdot y = +4 \\ \hline +1 \cdot x + 2 \cdot y = +1 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} +3 \cdot x - 5 \cdot y = +4 \\ +1 \cdot x + 2 \cdot y = +1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} +3 \cdot x - 5 \cdot y = +4 \\ +3 \cdot x + 6 \cdot y = +3 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} \text{Metodo di Riduzione: I Equaz. - II Equaz.} \\ (\text{Sottrazione membro a membro}) \end{bmatrix} \Rightarrow (+3 \cdot x - 5 \cdot y) - (+3 \cdot x + 6 \cdot y) = (+4) - (+3) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow +3 \times (-5 \cdot y) \Rightarrow (x - 6 \cdot y) = +4 - 3 \Rightarrow -11 \cdot y = +1 \Rightarrow 11 \cdot y = -1 \Rightarrow y = -\frac{1}{11}$$

Con il *Metodo di Riduzione* si riesce quindi a calcolare agevolmente una delle due coordinate del *Punto di Intersezione delle Due Rette r* ed s. Per determinare anche l'altra *Coordinata Cartesiana* si utilizzerà il *Metodo di Sostituzione* semplicemente "sostituendo" la coordinata calcolata nell'equazione del sistema che si ritiene più semplice (nel nostro caso è stata riquadrata nel *Sistema in Forma Standard*).

$$\begin{cases} \boxed{x+2 \cdot y = +1} \\ y = -\frac{1}{11} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 - 2 \cdot y \\ y = -\frac{1}{11} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 - 2 \cdot \left(-\frac{1}{11}\right) = 1 + \frac{2}{11} = \frac{11 + 2}{11} = +\frac{13}{11} \Rightarrow y = -\frac{1}{11} \end{cases}$$

$$\Rightarrow S = \operatorname{Graph}(r) \cap \operatorname{Graph}(s) = \left\{ \left(+\frac{13}{11}; -\frac{1}{11} \right) \right\} \approx \left\{ \left(+1, 2; -0, 1 \right) \right\}$$

Rappresentazione Geometrica e Verifica della Soluzione del Sistema

Alle *Equazioni Lineari* di partenza sono associabili due rette del *Piano Cartesiano*, si procede con la loro rappresentazione.

Si prosegue trasformando le *Rette* in *Forma Esplicita* e successivamente determinando i loro *Punti di Intersezione* con gli *Assi Cartesiani*.

Retta r

$$r: +3 \cdot x - 5 \cdot y - 4 = 0 \Rightarrow r: -5 \cdot y = -3 \cdot x + 4 \Rightarrow r: 5 \cdot y = +3 \cdot x - 4 \Rightarrow r: \frac{\cancel{5} \cdot y}{\cancel{5}} = +\frac{3 \cdot x}{5} - \frac{4}{5} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow r: y = +\frac{3}{5} \cdot x - \frac{4}{5} \qquad [Retta\ r\ in\ Forma\ Esplicita\]$$

Calcolo delle intersezioni della *Retta r* con l'*Asse x*:

$$Graph(r) \cap (Asse.x) : \begin{cases} y = +\frac{3}{5} \cdot x - \frac{4}{5} \Rightarrow \begin{cases} +\frac{3}{5} \cdot x - \frac{4}{5} = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} +\frac{3}{5} \cdot x = +\frac{4}{5} \Rightarrow \begin{cases} \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3} \cdot x = +\frac{4}{15} \cdot \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{3} \Rightarrow \\ y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = +\frac{4}{3} \Rightarrow Graph(r) \cap (Asse.x) = \left\{ \left(+\frac{4}{3}; 0 \right) \right\}. \end{cases}$$

Calcolo delle intersezioni della *Retta r* con l'*Asse y*: Graph $(r) \cap (Asse.y) = \{(0;q)\} = \{(0;q)\}$.

Retta s

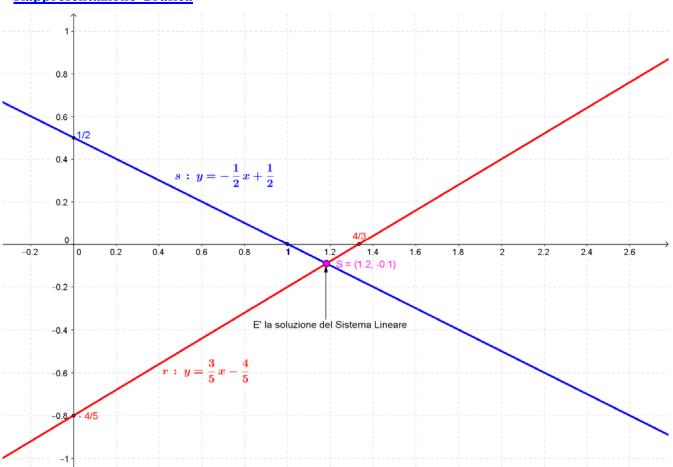
$$s: x + 2 \cdot y - 1 = 0 \Rightarrow s: +2 \cdot y - 1 = -x + 1 \Rightarrow \frac{1 + 2}{1 + 2} \cdot y = \frac{-x}{+2} + \frac{+1}{+2} \Rightarrow s: y = -\frac{1}{2} \cdot x + \frac{1}{2}$$

Calcolo delle intersezioni della *Retta s* con l'*Asse x*:

$$\Rightarrow$$
 Graph(s) \cap (Asse.x) = $\{(+1;0)\}$

Calcolo delle intersezioni della *Retta s* con l'*Asse y*: Graph(s) \cap (*Asse* . y) = $\{(0;q)\}$ = $\{$

Rappresentazione Grafica



$$\Rightarrow$$
 S = Graph(r) \cap Graph(s) = $\left\{ \left(+\frac{13}{11}; -\frac{1}{11} \right) \right\}$

